

ISTITUTO COMPRESIVO MASSA 6	SCHEDA DI PROGETTO	Pag. 1 di 2
-----------------------------------	--------------------	-------------

SCUOLA

I.C. MASSA 6

ANNO SCOLASTICO

2021/202
2

SCHEMA PROGETTI - PTOF

DENOMINAZIONE PROGETTO : <i>GAME OVER:CONOSCENZA E PREVENZIONE DEL BULLISMO A SCUOLA.</i>									
RESPONSABILE PROGETTO (il responsabile deve essere unico e interno all'istituto)									
Docente: Romiti Valentina									
ALTRI SOGGETTI COINVOLTI									
DOCENTI INTERNI		Tassi Catia							
DOCENTI ESTERNI									
DESTINATARI (specificare le classi o i gruppi coinvolti e il totale degli alunni)									
Gli alunni della classe quinta A di Mirteto									
OBIETTIVI (verificabili) DA RAGGIUNGERE									
<ul style="list-style-type: none"> -Costruire interrelazioni positive. -Riconoscere le emozioni (anche in contesti diversi). -Riconoscere differenze fra prepotenze e bullismo. -Attivarsi come elemento di contrasto al bullismo. -Assumere un diverso punto di vista. -Risolvere conflitti in modo pacifico. 									
AZIONI CHE SI INTENDONO SVOLGERE (indicare con precisione)									
ATTIVITÀ 1 - Attività di Brainstorming sulla parola Bullismo- Definizione di Bullismo									
ATTIVITÀ 2 - Attività ludiche.									
ATTIVITÀ 3 - Visione del video "Game over", analisi generale del film e dei personaggi attraverso schede strutturate.									
ATTIVITÀ 4 - Attività sulle emozioni dei personaggi attraverso simulazioni, schede ed esercizi e attività sull'attivazione del gruppo classe come elemento di contenimento e di contrasto al bullismo.									
ATTIVITÀ 5 - Attività di scrittura e riflessione personale.									
METODOLOGIE UTILIZZATE									
Le attività si svolgeranno attraverso conversazioni e discussioni, lezioni interattive, giochi, simulazioni, drammatizzazioni. Saranno utilizzati :dvd, schede strutturate, video, cartelloni.									
ARCO TEMPORALE DI ATTUAZIONE									
ATTIVITA'	MESE	MESE	MESE	MESE	MESE	MESE	MESE	MESE	MESE
ATTIVITA' 1	Ott.								
ATTIVITA' 2	Ott.								
ATTIVITA' 3	Ott.	Nov.							
		Nov.	Dic.						

ATTIVITA' 4									
ATTIVITA' 5			Nov.	Dic.					

RISORSE - PREVENTIVO DI SPESA					
Personale della scuola coinvolto nel progetto.					
Attività aggiuntive di non insegnamento					
Insegnanti coinvolti: (specificare nome e cognome e n. ore per singolo insegnante)					
1.	n.ore		4.	n.ore	
2.	n.ore		5.	n.ore	
3.	n.ore		6.	n.ore	
n. totale di ore di non insegnamento previste					
Personale della scuola coinvolto nel progetto.					
Attività di insegnamento aggiuntiva all'orario d'obbligo					
Insegnanti coinvolti: (specificare nome e cognome e n. ore per singolo insegnante)					
1.	n.ore		4.	n.ore	
2.	n.ore		5.	n.ore	
3.	n.ore		6.	n.ore	
n. totale di ore di insegnamento previste					
Spese di acquisto/utilizzo dispositivi elettronici, altro ... (trasmettere / consegnare in Segreteria il relativo preventivo di spesa)					
<p>- 1 Tempera Borgione ml 1000x12 flaconi colorati -codice prodotto 213040 -prezzo euro 34,60</p> <p>-Pennelli pura seta Borgione 60 pezzi -serie scuola- quantità 1 codice 206460- prezzo euro 18,32</p> <p>-Cartoncini Bristol-50 ff/25 colori 70x100 -200 gr codice 174644- prezzo euro 41,80</p> <p>-Carta collage 1 blocco Borgione- 12 fogli 24x24 -codice prodotto 145002 prezzo unitario 1,36 quantità 10 - prezzo totale euro 13,60</p> <p>Spesa totale euro 108,32</p>					

DATA Massa, 6 ottobre 2021

IL RESPONSABILE DEL PROGETTO

Romiti Valentina

Responsabile di Progetto si impegna a:

1. Compilare regolarmente il registro di riferimento, che verrà validato in sede di verifica intermedia e allegato alla relazione finale
2. Sottoporre il progetto a validazione intermedia
3. Somministrare un questionario di gradimento ed elaborare un grafico di sintesi, al termine delle attività
4. Sottoporre il progetto a validazione finale