

SCUOLA

SECONDARIA DI I GRADO PARINI

ANNO SCOLASTICO

2021/2021

SCHEMA PROGETTI - PTOF

<b>DENOMINAZIONE PROGETTO:</b>										
OGNUNO È UN GENIO										
<b>RESPONSABILE PROGETTO</b> (il responsabile deve essere unico e interno all'istituto)										
Docente: Bernabucci Silvia										
<b>ALTRI SOGGETTI COINVOLTI</b>										
DOCENTI INTERNI		Bernabucci Silvia, Berti Laura, Tommasini Margherita, Lanza Benedetta, Montanelli Lorena								
DOCENTI ESTERNI										
<b>DESTINATARI</b> (specificare le classi o i gruppi coinvolti e il totale degli alunni)										
Alunni in difficoltà, BES, stranieri, DSA di tutte le classi della Secondaria di primo grado.										
<b>OBIETTIVI</b> (verificabili) <b>DA RAGGIUNGERE</b>										
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Migliorare la fiducia nelle proprie capacità</li> <li>- Migliorare il metodo di studio</li> <li>- Migliorare la capacità di espressione sia orale che scritta nelle varie discipline</li> <li>- Migliorare la comprensione del testo</li> <li>- Ridurre la dispersione scolastica</li> <li>- Rinforzare le competenze di base per gli alunni in difficoltà</li> <li>- Accrescere la motivazione</li> <li>- Rispondere, nel modo più possibile personalizzato, alle peculiari esigenze di conoscenza di ciascun alunno</li> <li>- Rafforzare l'autostima.</li> </ul>										
<b>AZIONI CHE SI INTENDONO SVOLGERE</b> (indicare con precisione)										
<p>ATTIVITÀ 1 - Durante alcune ore messe a disposizione (3 o 4 a settimana) dagli insegnanti che hanno dato disponibilità, verranno chiamati fuori dalle aule alunni con particolari problematiche, alunni BES, alunni stranieri, al fine di lavorare nel piccolo gruppo e alleggerire il carico scolastico alla ricerca di una maggiore consapevolezza delle proprie difficoltà di comprensione linguistica e logica e di letto - scrittura, attraverso metodologie adattate e personalizzate che aiutino allo studio. Gli strumenti usati saranno i più congeniali all'alunno, tecnologie e software. Le azioni saranno svolte con un solo alunno/a o al max due, per docente e ciò permetterà la maggiore individualizzazione, alla ricerca della più funzionale e produttiva strategia utile al discente.</p> <p>ATTIVITÀ 2 - Verranno recuperati contenuti persi, effettuate preparazioni mirate alle prove scritte e a quelle orali.</p> <p>ATTIVITÀ 3</p> <p>ATTIVITÀ 4</p> <p>ATTIVITÀ 5 -</p>										
<b>METODOLOGIE UTILIZZATE</b>										
Lavoro a piccoli gruppi (max 4 alunni); peer education; cooperative learning, attività pratiche.										
<b>ARCO TEMPORALE DI ATTUAZIONE</b>										
<b>ATTIVITA'</b>	mese	mese	mese	mese	mese	mese	mese	mese	mese	mese
ATTIVITA' 1	Nov	Dic	Gen	Feb	Mar	Apr	Mag			
ATTIVITA' 2	Nov	Dic	Gen	Feb	Mar	Apr	Mag			

ATTIVITA' 3									
ATTIVITA' 4									
ATTIVITA' 5									
<b>RISORSE - PREVENTIVO DI SPESA</b>									
Personale della scuola coinvolto nel progetto.									
<b>Attività aggiuntive di non insegnamento</b>									
Insegnanti coinvolti: (specificare nome e cognome e n. ore per singolo insegnante)									
1.	n.ore		4.	n.ore					
2.	n.ore		5.	n.ore					
3.	n.ore		6.	n.ore					
n. totale di ore di non insegnamento previste									
<b>Personale della scuola coinvolto nel progetto.</b>									
<b>Attività di insegnamento aggiuntiva all'orario d'obbligo</b>									
Insegnanti coinvolti: (specificare nome e cognome e n. ore per singolo insegnante)									
1.	n.ore		4.	n.ore					
2.	n.ore		5.	n.ore					
3.	n.ore		6.	n.ore					
n. totale di ore di insegnamento previste									
<b>Spese di acquisto/utilizzo dispositivi elettronici, altro ... (trasmettere / consegnare in Segreteria il relativo preventivo di spesa)</b>									

DATA Massa, 4/10/2021

IL RESPONSABILE DEL PROGETTO

Silvia Bernabucci

Responsabile di Progetto si impegna a:

1. Compilare regolarmente il registro di riferimento, che verrà validato in sede di verifica intermedia e allegato alla relazione finale
2. Sottoporre il progetto a validazione intermedia
3. Somministrare un questionario di gradimento ed elaborare un grafico di sintesi, al termine delle attività
4. Sottoporre il progetto a validazione finale